

Руководство пользователя для ePOS Touch Key PKB-111

Версия 2.3.02

I. Установка программы

Чтобы установить программу, запустите файл Setup.exe.

Папка по умолчанию для установки:

«C:\Program Files\PKB\Программируемая клавиатура»

II. Настройка драйвера

Этот раздел предназначен только для пользователей Windows 2000 или XP.

Папка по умолчанию для файлов драйверов - «C:\Program Files\PKB\KB Driver». Подробные инструкции см. в файле POSKB_DRV_SETUP.pdf, который находится в папке по умолчанию.

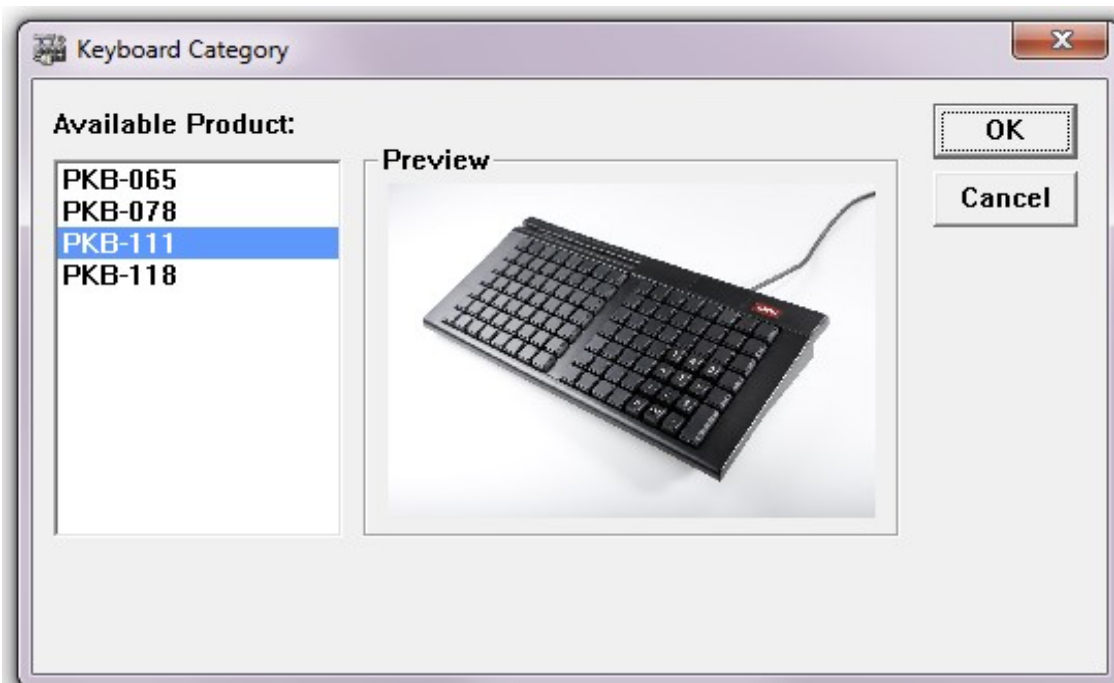
III. Программное обеспечение для программирования с клавиатуры

Расположение исполняемого файла по умолчанию:

«C:\Program Files\PKB\Программируемая клавиатура\pkb.exe»

1. Выберите клавиатуру

При запуске программы появится диалоговое окно «Категория клавиатуры».



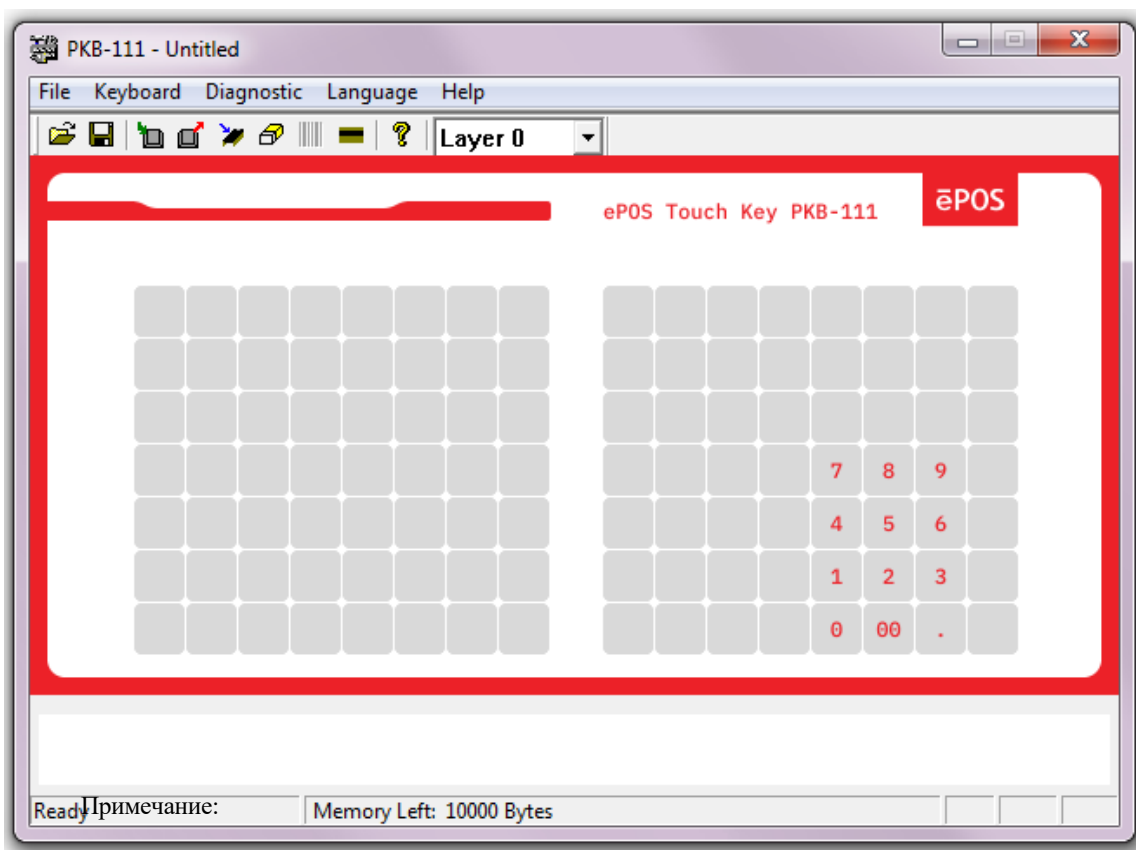
Выберите категорию клавиатуры, которую требуется запрограммировать, и нажмите кнопку ОК. Следующие инструкции основаны на PKB-111 модели, но они также могут применяться для других моделей.

2. Изменить карту ключей

(Если в диалоговом окне «Категория клавиатуры» выбрано устройство считывания магнитных карт, можно рассматривать заголовки, разделители и суффиксы как кнопки на клавиатуре и программировать их с помощью методов «Код клавиши» и «Код ASCII». Для получения более подробной информации см. Раздел 4.)

Кнопка в раскладке клавиатуры, меняющая темно-серый цвет, когда курсор мыши находится над ней, указывает на то, что кнопка может быть программируемой.

Щелкните левой кнопкой мыши на этой программируемой кнопке, появится всплывающее меню. Существует два метода назначения карты ключей. Один метод называется «Код ключа», а другой - «Код ASCII». После присвоения кодов для кнопки можно выбрать «Очистить» во всплывающем меню для сброса кодов. Выберите «Индекс слоя», чтобы назначить индекс ключу.

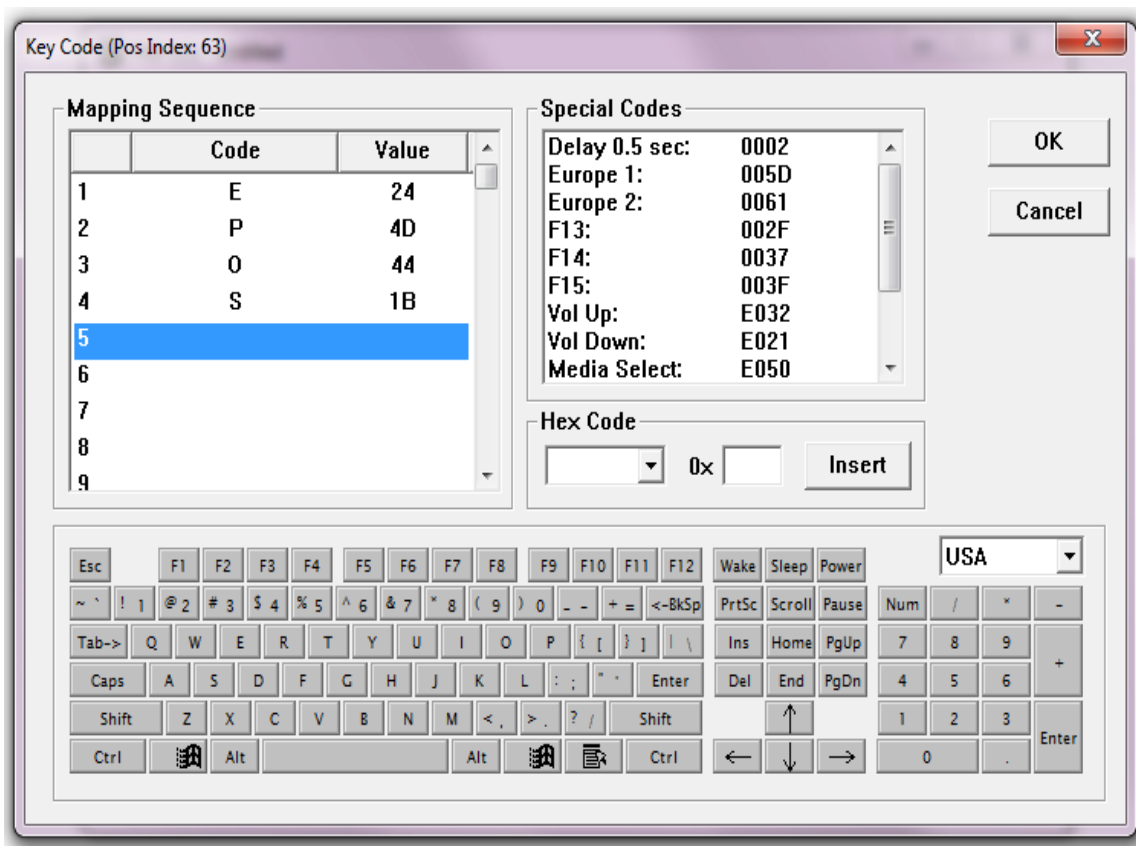


Примечание:

Эта модель не имеет ключа блокировки, но другие могут иметь.

i. Код ключа

В этом методе ключ можно назначить любым кодам сканирования.



В приведенном выше диалоговом окне наиболее популярные коды клавиш (коды сканирования) отображаются в области «виртуальная клавиатура», а также несколько специальных кодов, которые перечислены в области «Специальные коды». Выбор клавиши в области «клавиатура» или двойной щелчок по элементу в области «Специальные коды» добавит код этой клавиши в список «Последовательность отображения». До 256 кодов могут быть сопоставлены с одной ключевой позицией.

Любые коды клавиш (коды сканирования), которые не могут быть выбраны на этом экране, могут быть отображены путем непосредственного ввода шестнадцатеричного кода для этой клавиши в поле рядом с «0x» и нажатия «Insert».

Пример

При нажатии кнопок «Shift», «H», «E», «Shift», «L», «L» и «O» в списке «virtual keyboard» (Виртуальная клавиатура) появится список «Mapping Sequence» (Последовательность отображения), как в приведенном выше диалоговом окне. Если требуется удалить «O» в приведенном выше списке «Mapping Sequence», можно щелкнуть правой кнопкой мыши на элементе «O». Появится всплывающее меню с двумя опциями. При выборе опции «Delete» элемент «O» будет удален. Но если выбрать «Очистить все», все элементы списка будут удалены. Если вы хотите добавить «S» перед «H» в приведенном выше списке «Mapping Sequence», сначала щелкните элемент «H» в списке, затем нажмите «S» на рисунке «клавиатура». Но не забудьте щелкнуть пустые элементы в списке, если вы хотите добавить

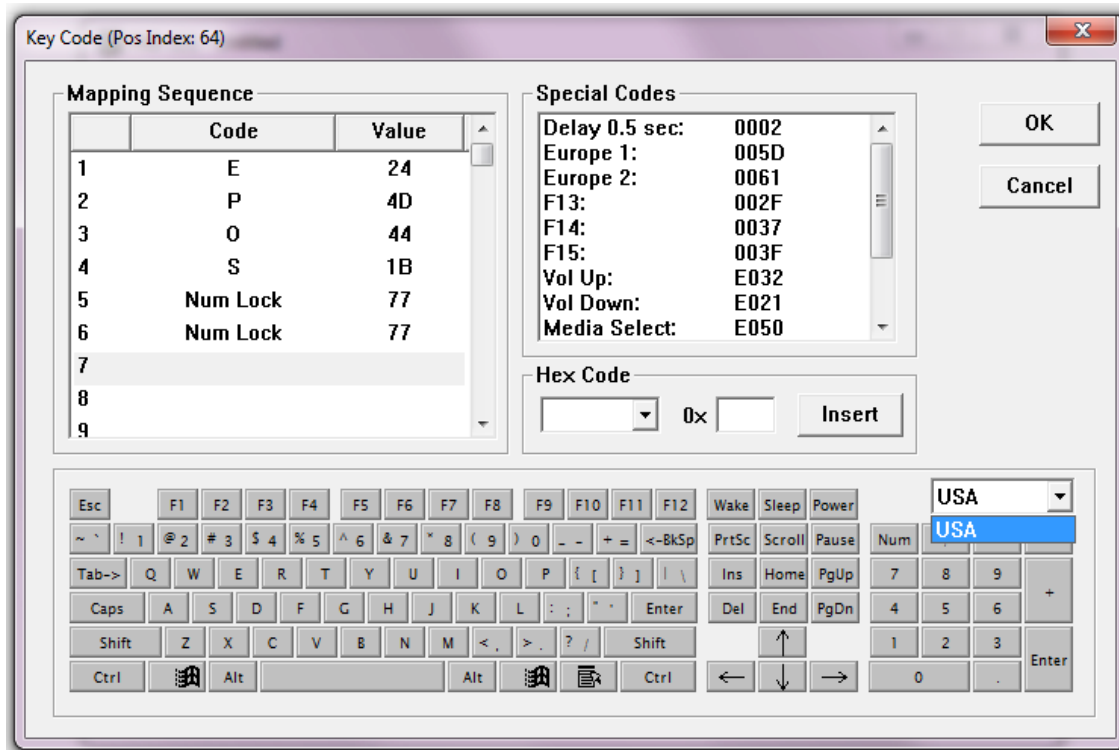
коды в конце списка.

После программирования этой клавиши, если ввести эту кнопку в Блокноте, она будет отображать «HELlo», если Caps Lock выключен. Однако, она будет отображать «heLLO», если Caps Lock включен.

Внимание:

1. Если, например, требуется назначить левый код Shift (никаких других кодов нет), необходимо нажать левую кнопку Shift один раз на рисунке «клавиатура». Однако в списке «Mapping Sequence» (Последовательность маппинга) приведенного выше диалогового окна при однократном нажатии левой кнопки Shift (т.е. при отсутствии кода Left Shift Up в списке «Mapping Sequence» (Последовательность маппинга)) при нажатии этой кнопки после программирования появляется впечатление, что левая кнопка Shift по-прежнему нажимается непрерывно. Приведенная выше ситуация также применяется к кодам Shift справа, Alt слева, Alt справа, Ctrl слева и Ctrl справа. Поэтому при присвоении этих кодов необходимо уделять большое внимание.
2. Для PS2 интерфейса, если назначен код < Pause >, никакие другие коды не могут быть добавлены. С другой стороны, если назначен другой код, нельзя добавить код < Pause >.
3. Для интерфейса USB следующие коды не могут быть назначены другим кодам:
< Пробуждение >, < Сон >, < Питание >, < Vol Up >, < Vol Down >, < Выбор носителя >, < Почта >,
< Калькулятор >, < Мой компьютер >, < WWW-поиск >. С другой стороны, если назначен другой код, вышеупомянутые коды не могут быть добавлены.

В зависимости от версии программного обеспечения можно изменить виртуальную раскладку клавиатуры, выбрав нужную страну.



ii. Код ASCII

В этом методе можно назначить любые печатаемые коды ASCII, т.е. символы A-Z, a-z, 0-9, +, -, *, /, и знаки препинания. Может быть назначено до 255 кодов ASCII. Пять специальных символов можно также назначить с помощью следующих представлений:

Символ	Представление
Ввод символа	\ n или \N
Esc-символ	\ e или \E
Символ табуляции	\ t или \T
\ Символ	\\
Задержка 0,5 секунды	\ d или \D

Например, если запрограммировать кнопку с Hello World, как показано на следующей схеме,



После программирования этой кнопки, если вы введете эту кнопку в Блокнот, она будет отображаться,

Привет

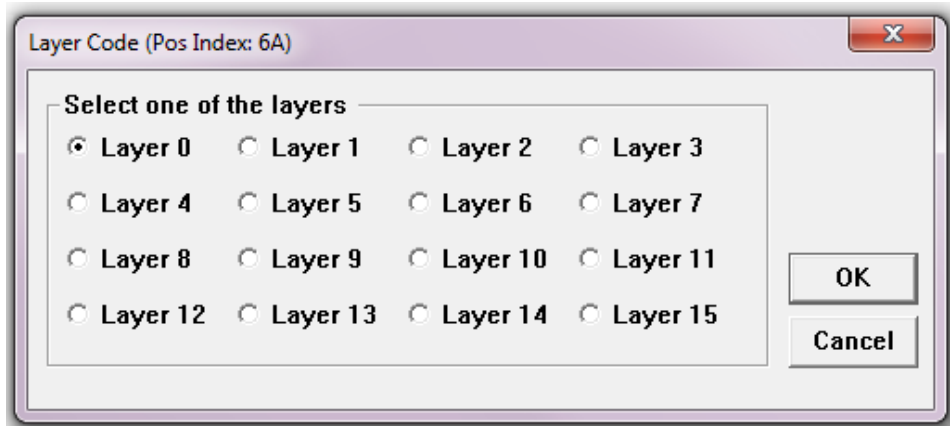
Мир

Примечание:

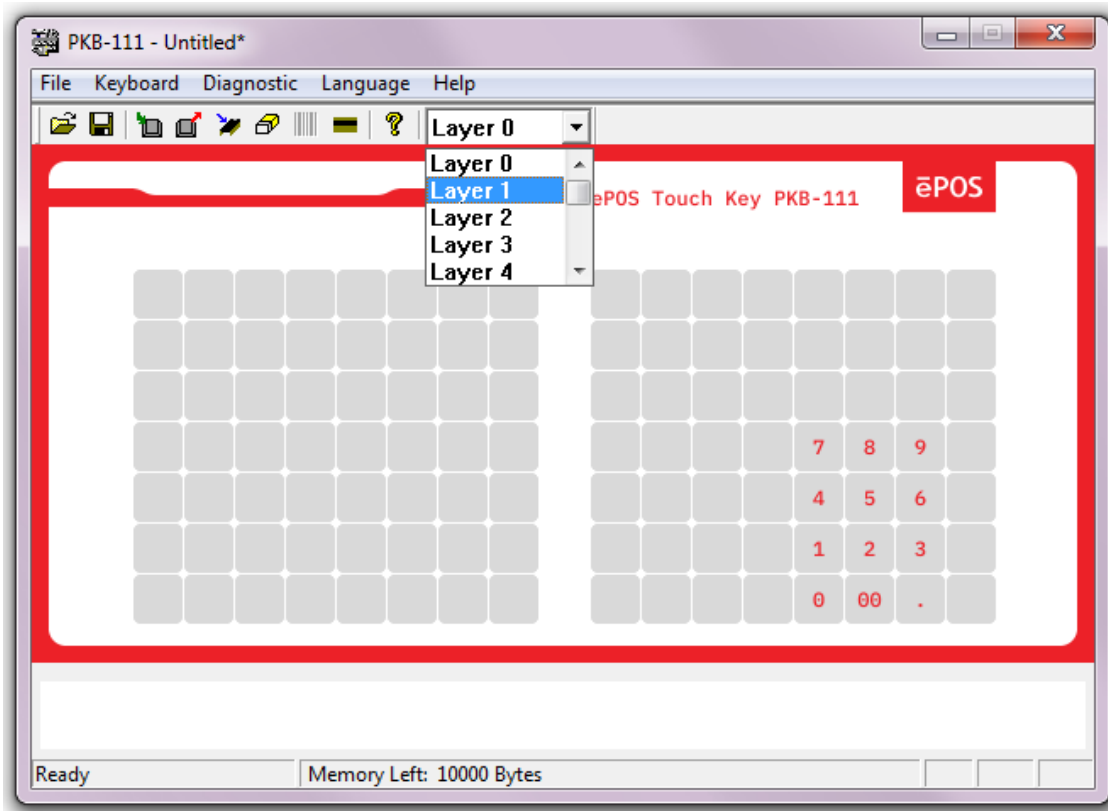
1. При использовании этого метода, независимо от того, нажата клавиша Caps Lock или нет, всегда отображается одна и та же строка символов.
2. Вывод символьной строки совпадает с вводимым при выборе правильного кода страны в диалоговом окне «Настройка клавиатуры» (см. раздел 3).
Например, если ввести «How are you?» в немецкой ОС, но выбрать США для Country Code в диалоговом окне Keyboard Setting, output станет «How are zou?».

iii. Индекс слоя

В зависимости от категории клавиатуры допускается программирование клавиатуры не более 16 слоев. Индекс слоя можно назначить любому нужному ключу.



Например, если требуется запрограммировать клавиатуру на ^{втором} слое, можно выбрать параметр «2 слоя» на панели инструментов. Затем присвойте коды ключей с помощью опции Код ключа (Key Code) или Код ASCII (ASCII Code). Однако если не запрограммировать ключ для 2 индекса слоя, не будет ответа для ключей, назначенных на 2-м уровне.



3. Настройка клавиатуры

(Этот параметр не будет использоваться, если в диалоговом окне «Категория клавиатуры» выбрано устройство считывания RS232 магнитных карт. Если выбрано устройство считывания магнитных карт PS2 или USB, имеет значение только параметр «Код страны».)

В строке меню выберите «Keyboard» (Клавиатура), а затем «Keyboard Setting» (Настройка клавиатуры), появится следующее диалоговое окно.



Если вы хотите получить звуковой сигнал при нажатии кнопки на клавиатуре, нажмите кнопку «Включить звуковой сигнал». Затем можно выбрать опцию «Все клавиши» или «Только запрограммированные клавиши».

Если вы разрешаете многократное отображение клавиши при непрерывном нажатии кнопки, нажмите кнопку «Repeat Enable».

В зависимости от выбранного типа клавиатуры можно назначить код страны в настройках клавиатуры. Этот код страны будет влиять на то, что считывает устройство считывания карт magstripe и ключи, запрограммированные методом кода ASCII.


После завершения настройки можно нажать кнопку «Обновить», чтобы отправить эти настройки на клавиатуру, после чего диалоговое окно будет автоматически закрыто. Также можно нажать кнопку «ОК» для сохранения настроек в памяти программы, после чего диалоговое окно будет автоматически закрыто.

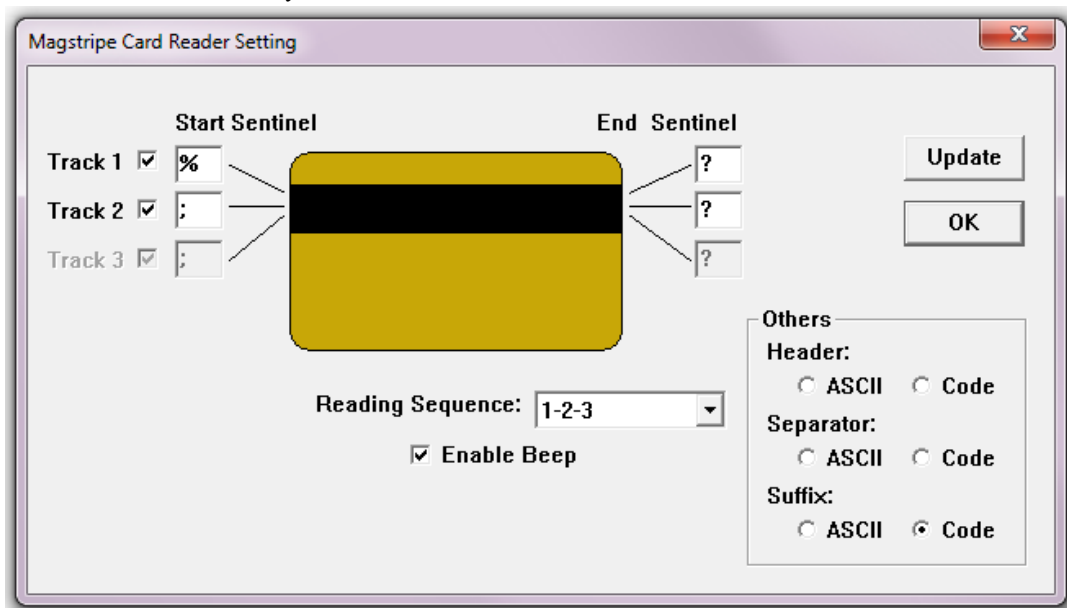
Внимание:

Если выбран параметр «Repeat Enable» и для определенной позиции блокировки ключа назначен индекс, отличный от индекса слоя, например, «Hello» для блокировки ключа L. Когда ключ включен в позицию L, «Hello» будет генерироваться повторно. При выборе параметра «Включить звуковой сигнал»

время, вы услышите непрерывный звуковой сигнал. Поэтому рекомендуется назначить индексу слоя блокировку ключа.

4. Настройка устройства считывания карт Magstrip (необязательно)

В строке меню нажмите кнопку «Keyboard» (Клавиатура), а затем «Magstrip Card Reader Setting» (Настройка устройства считывания карт Magstrip) или на панели инструментов щелкните  значок, появится следующее диалоговое окно.



Заголовок, разделитель и суффикс могут быть запрограммированы аналогично обычным кнопкам на клавиатуре, нажмите ASCII или код, чтобы открыть окно для ввода.

Примечание:

1. Длина кода для заголовков, разделителей и суффиксов ограничена только 16.
2. Для RS232 устройства считывания магнитных карт их можно запрограммировать только с помощью метода ASCII.

В соответствии с настройками в приведенном выше диалоговом окне, после того, как вы скатите по считывающему устройству карту magstrip, она отобразится следующим образом:

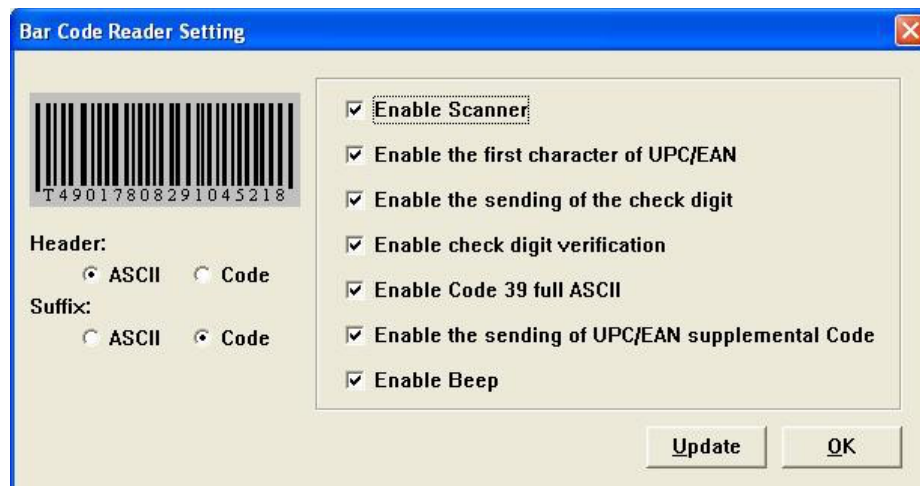
Коды заголовков, Путь 1 Начальный пункт, Путь 1 Данные, Путь 1 Конечный пункт, Коды разделителей, Путь 2 Начальный пункт, Путь 2 Данные, Путь 2 Конечный пункт, Коды разделителей, Путь 3 Начальный пункт, Путь 3 Данные, Путь 3 Конечный пункт, Суффиксные коды.

После завершения настройки можно нажать кнопку «Обновить», чтобы отправить эти настройки в

клавиатура и окно диалога будут автоматически закрыты. Также можно нажать кнопку «ОК» для сохранения настроек в памяти программы, после чего диалоговое окно будет автоматически закрыто.

5. Настройка устройства считывания штрихового кода (необязательно)


В строке меню нажмите кнопку «Keyboard» (Клавиатура), а затем «Bar Code Reader Setting» (Настройка устройства считывания штрихового кода) или на панели инструментов щелкните значок, появится следующее диалоговое окно.



Заголовки и суффиксы могут быть запрограммированы аналогично обычным кнопкам на клавиатуре, нажмите ASCII или Code, чтобы открыть окно для ввода.

После завершения настройки можно нажать кнопку «Обновить», чтобы отправить эти настройки на клавиатуру, после чего диалоговое окно будет автоматически закрыто. Также можно нажать кнопку «ОК» для сохранения настроек в памяти программы, после чего диалоговое окно будет автоматически закрыто.

6. Обновление встроенного ПО (за исключением USB-устройства)

В строке меню выберите «Keyboard» (Клавиатура), а затем «Update Firmware» (Обновить встроенное ПО) или на панели инструментов щелкните по  значку. Появится запрос о местоположении файла встроенного ПО.

Во время обновления не нажимайте клавиши на клавиатуре.

7. Диагностика

i. Переход в тестовый режим

Нажатие клавиши покажет ее положение. (Только для тестирования клавиатуры.) Если клавиатура имеет блокировку клавиш, и функция повтора включена, клавиатура будет непрерывно посылать положение блокировки клавиш. Чтобы остановить это, можно нажать любую другую клавишу.

ii. Выход из режима тестирования

Нажатие клавиши покажет запрограммированный код.

iii. Сброс


Сбросьте только клавиатуру. (Только для тестирования клавиатуры.)

iv. Версия микропрограммы

Получите текущую версию микропрограммного обеспечения.

8. Обновить сопоставления ключей

После назначения кодов для всех или некоторых кнопок можно начать программировать сопоставления клавиш следующими способами.

В строке меню выберите «Keyboard», а затем «Update Key Mappings» или щелкните  значок на панели инструментов.

Во время обновления не нажимайте клавиши на клавиатуре.

9. Обновить всю клавиатуру

После назначения кодов для всех или некоторых кнопок, настройки клавиатуры для устройства считывания карт magstrip и настройки устройства считывания штрих-кодов можно нажать кнопку «Keyboard» в строке меню, а затем «Update Whole Keyboard».

Во время обновления не нажимайте клавиши на клавиатуре.

10. Извлечь клавиатуру


Если вы хотите получить код клавиши, запрограммированный в каждой клавише, в настройках клавиатуры или в настройках устройства чтения карт Magstrip, вы можете нажать кнопку «Keyboard» в строке меню и затем «Retrieve»

Клавиатура "или щелкните  значок на панели инструментов.

Во время извлечения не нажимайте клавиши на клавиатуре.

11. Очистить все


Если вы хотите очистить все сопоставления клавиш, настройки клавиатуры или устройства чтения карт magstripe

нажмите «Клавиатура» в строке меню, а затем «Очистить все» или щелкните  значок на панели инструментов.

Это действие очищает только память программы. Не все параметры настройки в фактическом клавиатура.


12. Сохранить

Если вы хотите сохранить все сопоставления клавиш, настройки клавиатуры или устройства чтения карт magstripe

в файле, нажмите «Файл» в строке меню, а затем «Сохранить» или щелкните  значок на панели инструментов.

13. Открыть

Можно загрузить сопоставления клавиш, настройки клавиатуры или настройки устройства чтения карт magstripe из

нажмите «Файл» в строке меню, а затем «Открыть ...» или щелкните  значок на панели инструментов. Ошибка при загрузке файла ключевой карты неверного формата.

IV. Пакетное обновление

Можно автоматически обновить клавиатуру или встроенное ПО, создав пакетный файл. После обновления программа будет закрыта автоматически.

1. Обновление Keumar

Формат пакетного файла для обновления ключевой карты для PS2 или USB

устройства, «*Location_of_Executable_File*» -1«*Location_of_Keymap_File*» -t«*Category*»

Например,

```
“C:\Program Files\PKB\Programmable Keyboard\PKB.exe” -1“C:\temp\pkb-111.dat”  
-t“PKB-111”
```

Формат пакетного файла для обновления ключевой карты для RS232 устройства,

```
“Location_of_Executable_File” -1“Location_of_Keymap_File” -t“Category”
```

```
-s“Port,Baud”
```

Например,

```
“C:\Program Files\PKB\Programmable Keyboard\PKB.exe” -1“C:\temp\C202AC.dat”  
-t“C202AC” -s“1,57600”
```

2. Обновление встроенного ПО (за исключением USB-устройства)

Формат пакетного файла для обновления микропрограммного обеспечения для PS2 устройства, “*Location_of_Executable_File*” -2“*Location_of_Firmware_File*” -t“*Category*”

Например,

```
“C:\Program Files\PKB\Programmable Keyboard\PKB.exe” -2“C:\temp\poskb.bin”  
-t“PKB-111”
```

Формат пакетного файла для обновления микропрограммного обеспечения для RS232 устройства,

```
“Location_of_Executable_File” -2“Location_of_Firmware_File” -t“Category”-s“Port,Baud”
```

Например,

```
“C:\Program Files\PKB\Programmable Keyboard\PKB.exe” -2“C:\temp\poskb.bin”  
-t“C202AC” -s“1,57600”
```

Примечание:

- a. Перед -1, -2, -t и -s имеется пробел, но после -1, -2, -t и -s нет пробела.
- b. Требуется двойная кавычка.